

Caracterização da Unidade Curricular / Characterization of the Curricular Unit

Designação da Unidade Curricular (UC) / Title of Curricular Unit (CU): Projeto Integrador em Multimédia e Inteligência Artificial / Integrated Project in Multimedia and Artificial Intelligence

Área científica da UC / CU Scientific Area: Ciências Informáticas / Computer Science

Semestre / Semester: 3º

Número de créditos ECTS / Number of ECTS credits: 6

Carga horária por tipologia de horas / Workload by type of hours: TP: 45; OT: 6; O: 9

Carga letiva semanal / Weekly letive charge: 3h

Objetivos de aprendizagem (conhecimentos, aptidões e competências a desenvolver pelos estudantes):

Os objetivos específicos pretendidos é que ao final da UC, o estudante deverá ser capaz de:

- Conceber, planear e desenvolver um projeto integrador nas áreas de multimédia e IA;
- Aplicar metodologias de gestão de projeto e boas práticas de desenvolvimento;
- Integrar componentes de processamento multimédia e algoritmos de aprendizagem automática;
- Trabalhar em equipa e comunicar eficazmente resultados técnicos e criativos;
- Documentar e apresentar publicamente o projeto final.

Intended learning outcomes (knowledge, skills and competences to be developed by the students):

The specific objectives intended are that, by the end of the course, the student should be able to:

- Conceives, plan, and develop an integrative project in the areas of multimedia and AI;
- Apply project management methodologies and best development practices;
- Integrate multimedia processing components and machine learning algorithms;
- Work in a team and effectively communicate technical and creative results;
- Document and publicly present the final project.

Conteúdos programáticos:

1. Definição e planeamento do projeto.
2. Recolha e análise de requisitos.
3. Desenho e arquitetura da solução.
4. Desenvolvimento de componentes multimédia e IA.
5. Integração de sistemas e testes funcionais.
6. Gestão de versões e documentação técnica.
7. Comunicação e apresentação pública do projeto.

Syllabus:

1. Project definition and planning.
2. Requirements gathering and analysis.

3. Solution design and architecture.
 4. Development of multimedia and AI components.
 5. Systems integration and functional testing.
 6. Version management and technical documentation.
 7. Communication and public presentation of the project.
-

