

Caracterização da Unidade Curricular / Characterization of the Curricular Unit

Designação da Unidade Curricular (UC) / Title of Curricular Unit (CU): Algoritmia e Técnicas de Programação / Algorithms and Programming Techniques

Área científica da UC / CU Scientific Area: Ciências Informáticas / Computer Science

Semestre / Semester: 1º

Número de créditos ECTS / Number of ECTS credits: 6

Carga horária por tipologia de horas / Workload by type of hours: TP: 45; OT: 6; O: 9

Carga letiva semanal / Weekly letive charge: 3h

Objetivos de aprendizagem (conhecimentos, aptidões e competências a desenvolver pelos estudantes):

Pretende-se que, no final do semestre, os alunos sejam capazes de:

- Estruturar um programa e reconhecer os principais conceitos associados a essa prática;
- Compreender e praticar a utilização de uma linguagem de programação.

Intended learning outcomes (knowledge, skills and competences to be developed by the students):

By the end of the semester, students are expected to be able to:

- Structure a program and recognize the main concepts associated with this practice;
- Understand and practice the use of a programming language.

Conteúdos programáticos:

1. Introdução à algoritmia

- 1.1. Definição de algoritmo
- 1.2. Representação de algoritmos

2. Conceitos de programação

- 2.1. Conceção de um programa
- 2.2. Execução de um programa
- 2.3. Compiladores e interpretadores
- 2.4. Linguagens de programação

3. Programação estruturada

- 3.1. Tipos de dados, variáveis e constantes
- 3.2. Operadores e expressões
- 3.3. Instruções de controlo de fluxo
- 3.4. Sub-algoritmos
- 3.5. Variáveis indexadas

4. Exemplificação de algoritmos em Java, C#, Python

Syllabus:

1. Introduction to Algorithms

- 1.1. Definition of an algorithm
- 1.2. Representation of algorithms

2. Programming Concepts

- 2.1. Program Design
- 2.2. Program Execution
- 2.3. Compilers and Interpreters
- 2.4. Programming Languages

3. Structured Programming

- 3.1. Data Types, Variables, and Constants
- 3.2. Operators and Expressions
- 3.3. Flow Control Instructions
- 3.4. Sub-algorithms
- 3.5. Indexed Variables

4. Examples of algorithms in Java, C#, and Python

Sem Validade
Administrativa